

# RAD S MAPAMA I DATOTEKAMA

## Osnovni pojmovi

**DATOTEKA** – ( eng. FILE ) je zapis u memoriji računala u kojem se nalaze nekakvi podaci. Datoteke mogu biti :

- dokumenti koje je kreirao korisnik npr. tekstualna datoteka kreirana WordPad-om, grafička datoteka nastala Bojanjem, Paint-om,...
- programske ako su djelovi programa ili samog operativnog sustava računala

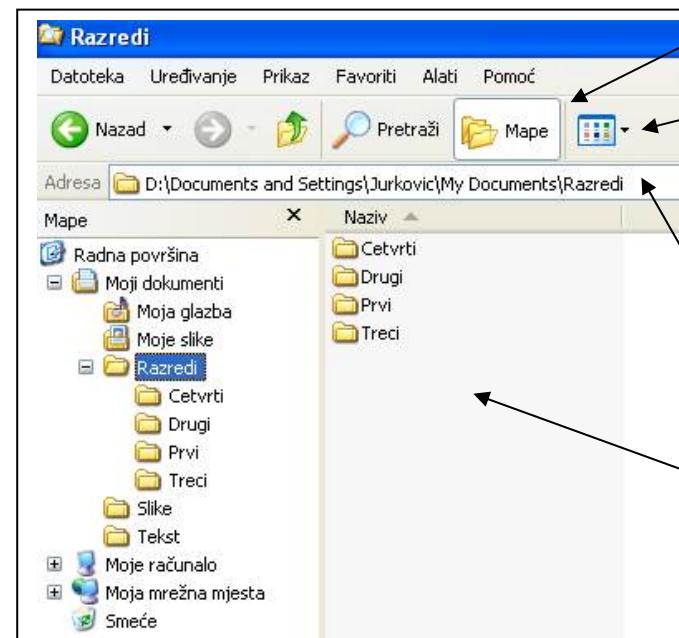
**MAPA** – ( eng. FOLDER ) predstavlja osnovnu organizacijsku jedinicu sadržaja memorija u računalu. Može sadržavati datoteke i druge mape ( podmape ).

Svi podaci ( datoteke ) na računalu smješteni su u mapama koje tvore strukturu sličnu stablu ( sl. 1.). Mapu ponekad zovemo i DIREKTORIJ.

**WINDOWS EXPLORER** – program, dio Windows-a, koji služi za upravljanje i rad s mapama i datotekama.

Windows Explorer ( sl.2.) možemo pokrenuti:

- Start ⇒ Programi ⇒ Pomagala ⇒ Windows Explorer
- DVOKLIK na ikonu Windows Explorer na Radnoj plohi
- Kombinacija tipki ( pritisnutih istovremeno ) + E



Prikaz strukture mapa na lijevoj strani Windows Explorera  
Različiti prikazi ikona mapa i datoteka

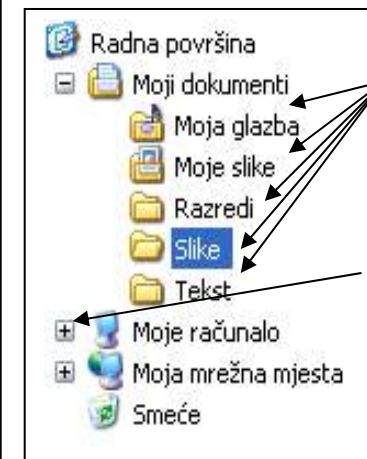
Sl. 2. Prozor Windows Explorera

Lijeva strana prikazuje stablo mapa na diskovima računala.

Polje Adresa predstavlja način da se prikaže putanja u stablu do neke mape ili datoteke.

Desna strana prikazuje sadržaj mape označene na lijevoj strani ( trenutno je označena mapa Razredi ).

Sl. 1. Primjer stablaste strukture mapa



Sistemska mapa Moji dokumenti sadrži podmape.

Svaka mapa koja sadrži podmape označena je znakom + ispred ikone. KLIK na znak + prikazuje stablo podmapa.



Ikona mape

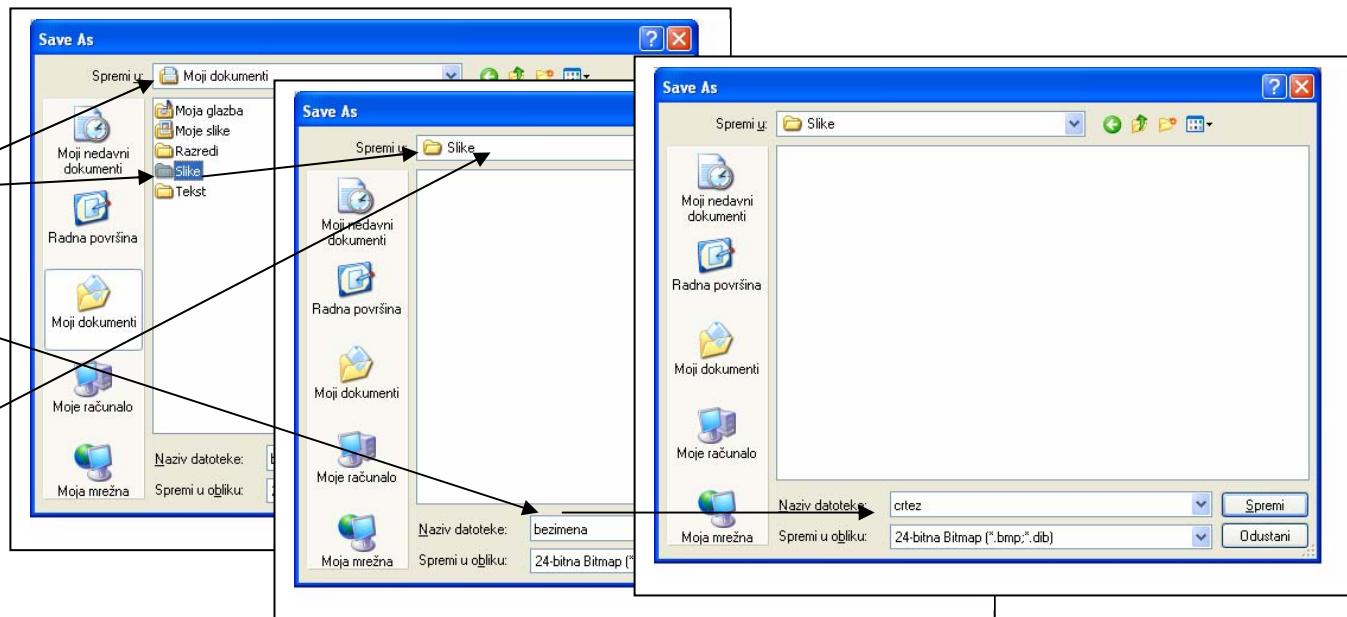
Ikona tekstualne datoteke kreirane MS Word-om

## Postupak kreiranja nove mape u Windows Exploreru:

- otvoriti Windows Explorer
- označiti mjesto ( mapa ili disk ) na kojem kreiramo novu mapu
- Izbornik Datoteka ⇒ Nova ⇒ Mapa KLIK
- Dodijeliti ime novoj mapi koja se ako ju ne imenujemo zove jednostavno Nova mapa

## Postupak spremanja ( kreiranja ) datoteke:

- Izbornik Datoteka ⇒ Spremi kao
- Odrediti mapu u koju spremamo datoteku DVOKLIK na mapu
- Odrediti naziv datoteke
- Tipka Spremi KLIK



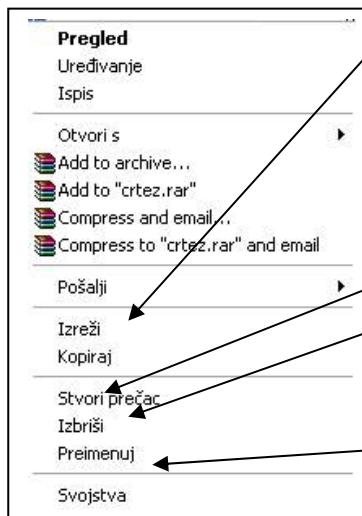
## Postupak otvaranja datoteke:

- Izbornik Datoteka ⇒ Otvori
- Odrediti mapu u kojoj je spremljena datoteka
- Označiti datoteku koju otvaramo
- Tipka Otvori KLIK

## Operacije sa datotekama

DESNIM KLIKOM na neku od datoteka u Windows Exploreru otvara nam se izbornik sa najčešće upotrebljavanim naredbama.

Iste naredbe možemo pronaći i u izborniku Datoteka.



## Postupak kopiranja ( izrezivanja ) datoteke:

- označiti datoteku koju kopiramo
- naredba Kopiraj ili Izreži
- pozicioniranje na mapu u koju želimo zalijepiti kopiranu ili izrezanu datoteku
- naredba Zalijepi

Naredbe Izreži, Kopiraj i Zalijepi uvijek možemo pronaći i u izborniku Uređivanje. Te naredbe vrijede i općenito; možemo ih primjeniti na analogan način za kopiranje odnosno izrezivanje teksta, slika ili bilo kojeg drugog objekta.

## Brisanjem datoteke ili mape ( Delete )

označeno bacamo u koš za smeće ( Recycle Bin ) odakle izbrisano možemo spasiti sve dok Koš nije ispraznjen.

**Preimenovanje ( Rename )** je operacija mijenjanja imena datoteka ili mapa.

## Postupak stvaranja prečaca ( Shortcut ):

Kreiranjem prečaca do nekog programa, mape ili datoteke omogućujemo sebi brži i jednostavniji pristup nekim podacima ili resursima računala.

- označimo objekt za koji kreiramo prečac
- naredba Stvori prečac KLIK
- kopiramo ili izrežemo tako dobiveni prečac na željeno mjesto npr. na Radnu plohu ( Desktop )

Svojstva ( Properties ) neke datoteke daju nam informacije o:

- nazivu datoteke
- tipu datoteke ( tekstualna, grafička...)
- veličini datoteke ( zauzeću memorije )
- vremenu nastanka