

OBRAZOVNO PODRUČJE: ELEKTROTEHNIKA I RAČUNALSTVO

Zanimanje: TEHNIČAR ZA RAČUNALSTVO

Razredni odjeli: 4.E1, 4.E2

1. Priprema i obrada slika – Kadriranje i kompozicija
2. Priprema i obrada slika – Adobe Photoshop
3. Grafički dizajn – Adobe InDesign – izrada plakata
4. Obrada zvučnih datoteka
5. Snimanje dokumentarnih video sadržaja
6. Snimanje edukativnih video sadržaja
7. Snimanje foto sadržaja
8. Obrada video sadržaja – Adobe Premiere
9. Obrada video sadržaja – Windows Movie Maker
10. Integracija multimedijalnih sadržaja u jedan dokument
11. Metode mjerenja djelatne snage
12. Blokovska algebra u automatskim sustavima
13. Grafički formati
14. Modeli boja u grafici
15. Svjetlo u multimediji
16. Zvuk u multimediji
17. Načela video montaže
18. Digitalni fotoaparati
19. Umjetnička fotografija
20. Kretanje kamere
21. Internet of Things – IoT
22. IoT – primjena
23. Pametne kuće
24. Potpomognuta komunikacija
25. Adaptivne igračke
26. 3D-pisač
27. Izrada 3D modela
28. 3D modeliranje
29. LabVIEW
30. PLC
31. Mikroupravljači
32. Mobilni robot s mikroupravljačem
33. Mobilni robot s mikroupravljačem – senzori
34. ARDUINO UNO – primjena
35. ATtiny2313 – ulazi i izlazi
36. ATtiny2313 – servomotor
37. ATtiny2313 – DC-motor
38. ATtiny2313 – primjena
39. ATtiny26 – LCD
40. LED-kocka – hardver
41. LED-kocka – softver
42. Robotski vid
43. Programiranje u PBASIC-u
44. Mobilni robot s nezavisnim pogonom

45. Roboti hodači
46. Upravljanje DC motorom
47. Radna okolina za robotsku ruku
48. Upravljanje koračnim motorom
49. Program za upravljanje mobilnim robotom
50. Izrada digitalnog voltmetra
51. Primjena Arduino Uno u robotici
52. Senzori u robotici
53. Infracrveni senzori u robotici
54. Sustav za praćenje gibanja Sunca
55. Senzor boje
56. Senzor nagiba mobilnog robota
57. Senzori mehaničkih veličina za Arduino
58. Senzori nemehaničkih veličina za Arduino
59. 3D-modeliranje dijelova robota
60. Matična ploča
61. Video kartice
62. Usporedba HDD-a i SSD-a
63. Programi za udaljeni pristup računalima
64. Dijagnostika i održavanje računala
65. Linux Debian
66. Linux Mint
67. Izrada internet stranice pomoću HTML5-a i CSS3-a
68. Izrada internet stranice pomoću HTML-a i CSS-a
69. Izrada internet stranice pomoću JavaScript-a
70. Izrada internet stranice pomoću PHP-a
71. Izrada internet stranice pomoću PHP-a i MySQL-a
72. MySQL – izrada baze podataka i upravljanje podacima
73. Fotografija i obrada slike u Photoshopu
74. Raspberry PI
75. Bespilotne letjelice – dronovi
76. Arduino - led kocka
77. Digitalna brava na otisak prsta
78. Izrada shield-a za Arduino
79. Arduino - regulacija osvjjetljenja diode ovisno o udaljenosti
80. Meteorološki dodatak za bespilotnu letjelicu
81. Arduino - semafor
82. Arduino mjerenje duljine
83. Arduino robot na upravljanje tilt senzorom
84. Odabir i sklapanje komponenti u desktop računalu
85. Izrada bespilotne letjelice
86. Analogni razglasni sustav sa primjenom hibridne tehnologije operacijskog pojačala
87. Pojačalo s FET-tranzistorima
88. Wordpress - izrada Internet stranica
89. Wordpress - instalacija i održavanje
90. Microsoft Windows Server 2016 uloge
91. VMware Workstation
92. Oracle Virtual Box
93. Microsoft Hyper –V
94. Raptor – programersko okruženje
95. Batch datoteke i skriptiranje u Windows okruženju
96. MS Windows Server domena

97. Wink – snimanje sadržaja ekrana
98. Moodle
99. 3D modeliranje u Blenderu
100. Upotreba alata Thinkercad za izradu elektroničkih krugova
101. Internet kiosk – izrada
102. Održavanje računala
103. HTML, CSS – izrada internet stranice
104. GIMP – obrada fotografije
105. Obrada video zapisa
106. Računalne mreže – izrada SOHO mreže
107. Izrada baze podataka u MySQL-u
108. Raspberry Pi – primjena
109. Arduino – primjena
110. Android aplikacija – izrada grafičkog korisničkog sučelja
111. Android aplikacija za vođenje knjižnice
112. Android aplikacija za vođenje videoteke
113. Android aplikacija – konverter valuta
114. Android aplikacija – školski memo
115. Android aplikacija – elektronski školski dnevnik
116. Rad s bazama podataka u Javi
117. Java aplikacija – izrada grafičkog korisničkog sučelja
118. Java aplikacija za kreiranje zapisnika sa sastanaka
119. Java aplikacija za vođenje salona za sunčanje i njegu tijela
120. Java aplikacija za vođenje kućnog budžeta
121. Izrada CD/DVD-kolekcije korištenjem MySQL baze i Java programskog jezika
122. Izrada baze knjiga korištenjem MySQL baze i Java programskog jezika
123. Program za testiranje znanja u programskom jeziku
124. MS Access – izrada provjere znanja koristeći obrazac
125. MS Access – izrada kviza koristeći obrazac
126. MS Access – školski dnevnik
127. Izrada baze podataka u MySQL-u
128. Izrada animacije u Javi
129. Programska izvedba višeplatformske računalne igre "Hangman"
130. Programska izvedba višeplatformske računalne igre "Stunner Runner"
131. Izrada baze podataka u MySQL-u
132. Rad s bazama podataka u Javi
133. Java aplikacija – izrada grafičkog korisničkog sučelja
134. Java aplikacija za kreiranje zapisnika sa sastanaka
135. Java aplikacija za vođenje salona za sunčanje i njegu tijela
136. Java aplikacija za vođenje kućnog budžeta
137. Izrada CD/DVD-kolekcije korištenjem MySQL baze i Java programskog jezika
138. Izrada baze knjiga korištenjem MySQL baze i Java programskog jezika